

Vous disposez de 2 heures pour faire ce contrôle. Une page A4 manuscrite recto-verso autorisée. Toute tentative de communication avec un voisin ou l'extérieur peut être sanctionnée. Toutes les réponses doivent être faites sur l'énoncé. La longueur de la réponse attendue dépend de la taille allouée pour répondre. Si la note dépasse 20, elle sera ramenée à 20.

Question:	Questions de cours	HTML	CSS	Génération	Total
Points:	6	5	7	4	22

Question 1: **Questions de cours**6

(a) (1/2 point) (une question de cours)

.....

(b) (1/2 point) (une question de cours)

.....

(c) (1/2 point) (une question de cours)

.....

(d) (1/2 point) (une question de cours)

.....

(e) (2 points) (une question de cours)

.....

.....

(f) (1 point) (une question de cours)

.....

.....

(g) (1 point) (une question de cours)

.....

.....

Question 3: CSS 7

Soit l'extrait d'un fichier HTML suivant : (on a enlevé les entêtes)

```
<body>
<p class="intro">« <span class="heros">Bubbleman</span> contre
<span class="heros">Ratman</span> » est une nouvelle aventure de
<span class="heros">Ratman</span> où le héros réussit à vaincre le
méchant <span class="heros">Bubbleman</span>.</p>
<h1>Bubbleman contre Ratman</h1>
<h2>Le laboratoire</h2>
<p><span class="heros">Ratman</span> était dans son laboratoire secret.</p>
<p>Il buvait du thé au jasmin. Il eut une idée géniale.</p>
<h2>La confrontation</h2>
<p><span class="heros">Ratman</span> se dirige vers la laverie automatique
à côté de chez <span class="heros">Bubbleman</span>. Il prend en otage le
linge de <span class="heros">Bubbleman</span> :</p>
<ol>
<li>Sa serviette</li>
<li>Son gant</li>
<li id="superpouvoir">Son bonnet de bain</li>
</ol>
</body>
```

- (a) (1½ points) Donnez la représentation en arbre du document associée à cet extrait. Indiquez uniquement les éléments (il n'est donc pas nécessaire de faire figurer ni les textes ni les attributs).

- (b) (½ point) Faites la déclaration CSS pour que le document soit écrit en couleur noire et fond blanc.

.....

- (c) (1½ points) Faites les déclarations CSS pour que les noms de héros dans le texte courant soient tous écrits en gras, et en rouge sur fond noir avec bordure jaune.

.....

- (d) (½ point) Faites les déclarations CSS pour que l'objet donnant son superpouvoir à Bubbleman soit écrit en vert.

.....

- (e) (½ point) Faites les déclarations CSS pour que les éléments de linge volés à Bubbleman soient écrits avec une marge à gauche de 10 fois la largeur de la lettre « m ».

.....

- (f) (½ point) Faites les déclarations CSS pour que la partie noire autour des noms de héros soit de 20 pixels autour d'eux (et toujours entouré d'une bordure jaune).

.....

- (g) (1 point) Faites les déclarations CSS pour que les noms de héros aient 30 pixels de noir autour d'eux uniquement dans le paragraphe d'introduction, et que le paragraphe d'introduction ait une marge à gauche et à droite de 10% de la largeur de la fenêtre.

.....
.....

- (h) ($\frac{1}{2}$ point) Faites les déclarations CSS pour que les titres niveau 2 soient entourés d'un trait bleu épais de 1 pixel à une distance de 5 pixels.

.....
.....

- (i) ($\frac{1}{2}$ point) Faites les déclarations CSS pour que les mots Ratman et Bubbleman deviennent gris lorsqu'on passe au-dessus avec la souris.

.....

Question 4: **Génération** 4

Écrivez, en langage algorithmique, en C, en C+, en Python ou ce que vous voulez, un programme qui génère (par PRINT si vous êtes en langage algorithmique, par `std::cout` si vous êtes en C amélioré, `printf` en C, etc.), une portion de document HTML qui est la table d'addition des nombres de 1 à n . Vous ne ferez que la table, pas le reste du document.

Je répète : ce qui est écrit par le programme est du HTML !

Le résultat doit ressembler en taille 4 à (sans s'occuper du style des tableaux) :

Addition	1	2	3	4
1	2	3	4	5
2	3	4	5	6
3	4	5	6	7
4	5	6	7	8

- (a) (2 points) Pour vérifier que vous avez compris l'objet du programme, vous allez d'abord écrire le résultat du programme (en HTML donc) avec l'exemple de la table d'addition jusqu'à 2.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

- (b) (2 points) Écrivez maintenant *le programme* dont l'exécution fait le code HTML qui permet d'afficher la table d'addition jusqu'à 4 :

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....